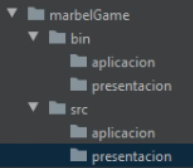
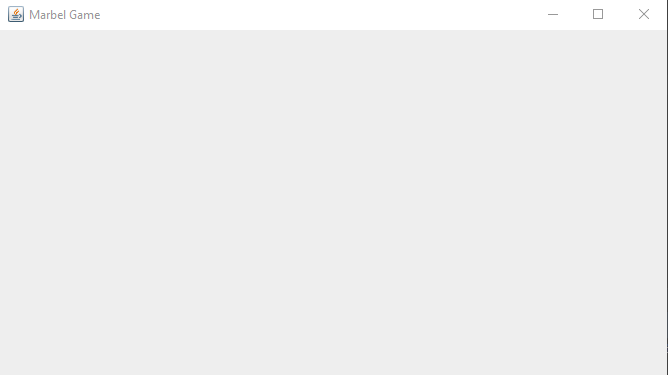
**Desarrollo**

1. Se creó la estructura de directorios:

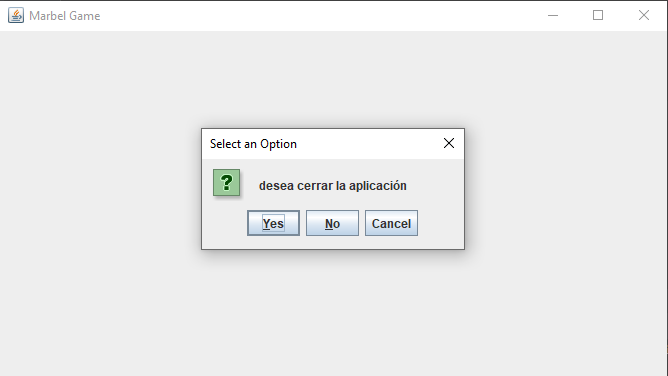


**Ciclo 0: Ventana vacía – Salir**

1. --

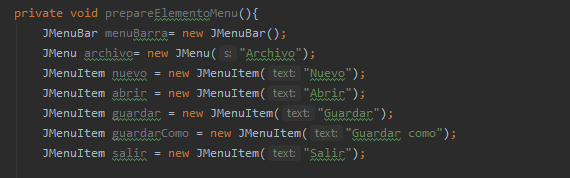


1. Inicialmente, cuando cerramos la ventana, la ejecución del programa no termina, esto se debe a que el comportamiento del JFrame por defecto al cerrar la ventana es HIDE\_ON\_CLOSE, sin embargo, necesitamos que su comportamiento sea EXIT\_ON\_CLOSE.
2. Podemos usar la función *setDefaultCloseOperation* de la clase JFrame para cambiar su comportamiento al cerrar, en este caso se cambiaría de HIDE\_ON\_CLOSE a EXIT\_ON\_CLOSE.
3. Usamos el método *ShowConfirmDialog* de la clase *JOptionPane*, allí podemos poner el cuadro de confirmación para que se confirme la salida del programa.

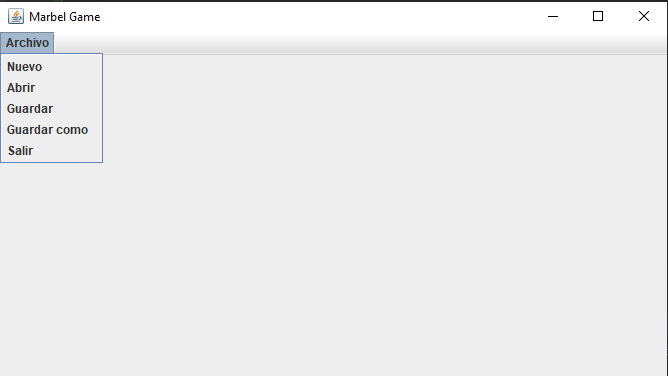


**Ciclo 1: Ventana con menú – Salir**

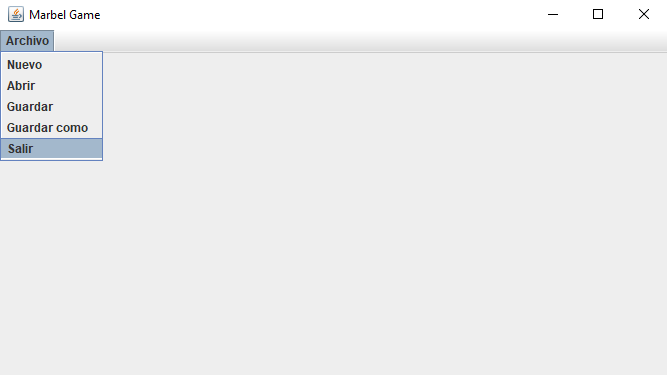
1. Se definieron los elementos necesarios para el menú, sin embargo, aún no se han asignado y no es funcional.

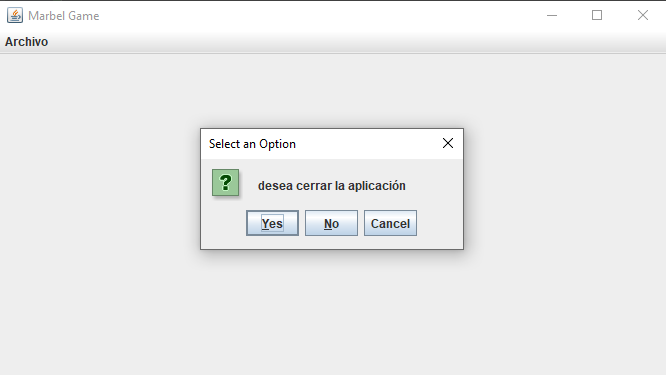


1. Se asignaron los elementos del menú y este fue el resultado.



1. Reutilizamos la funcionalidad de cerrar la ventana y se la aplicamos al botón “Salir”





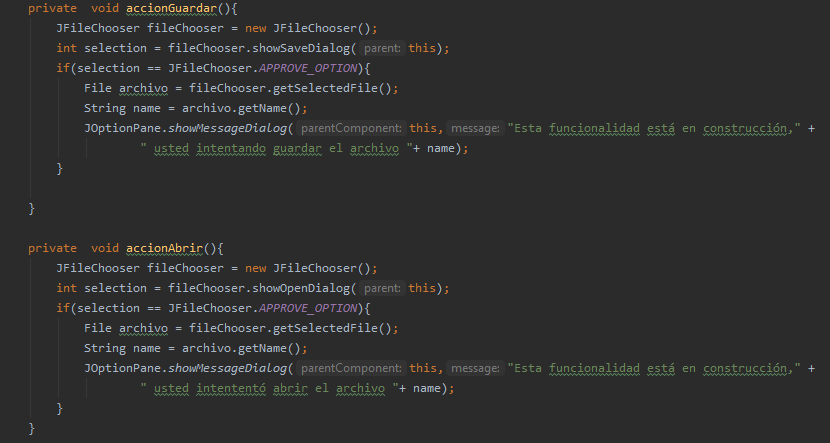
**Ciclo 2: Salvar y abrir**

1. showOpenDialog: Crea una ventana para abrir un archivo.

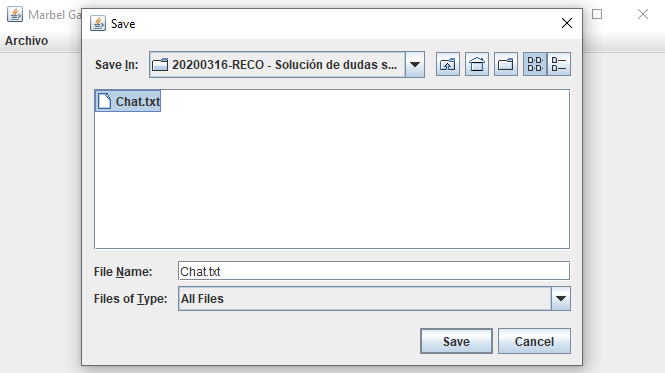
showSaveDialog: Crea una ventana para guardar un archivo.

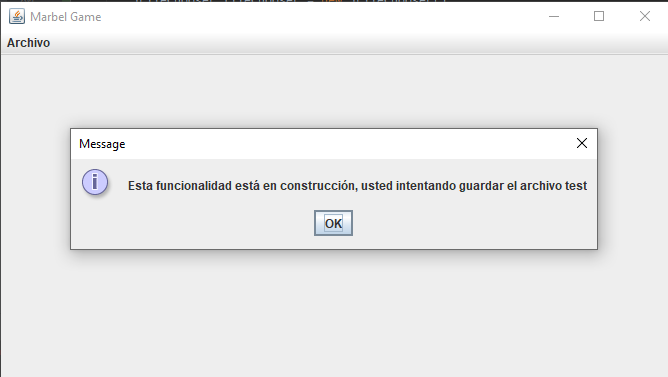
getSelectedFile: Retorna el archivo seleccionado.

1. Se implementó de la siguiente forma, mostrando los respectivos mensajes para cada acción.

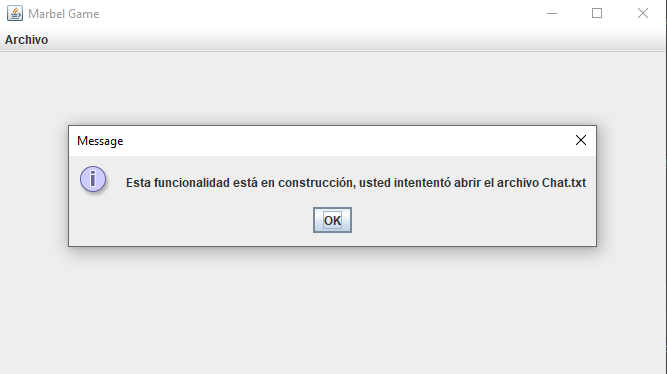


Guardar:



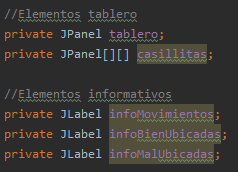


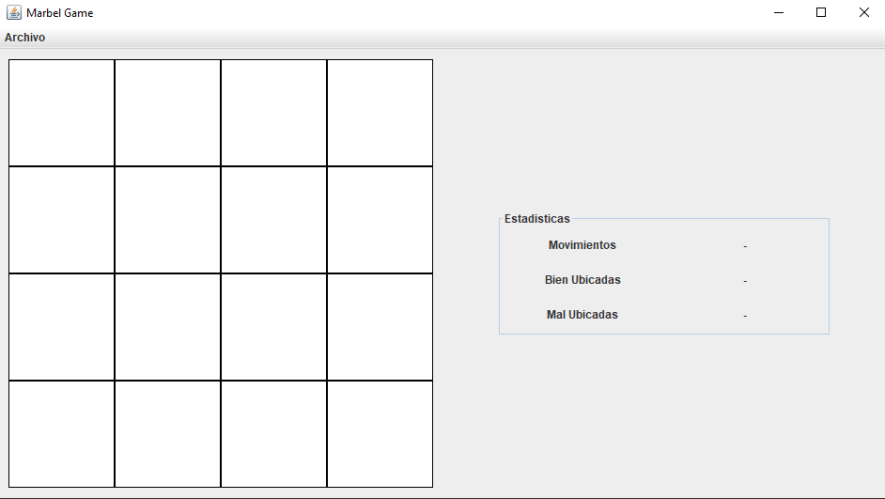
Abrir:



**Ciclo 3: Forma de la ventana principal**

1. atributos privados necesarios



2. tablero inicial.

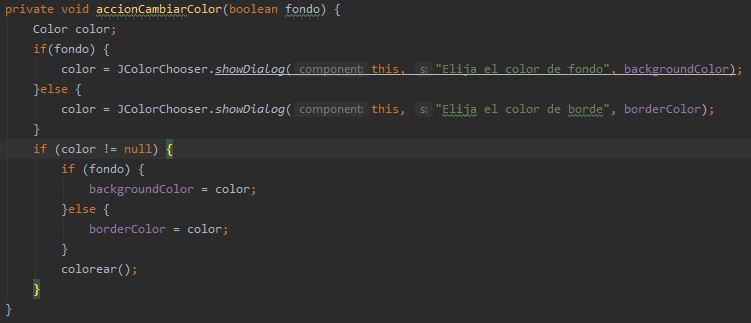
**Ciclo 4: Cambiar color**

1. las acciones fueron implementadas en el menú de juego, se utilizaron dos menús uno para configurar el color de borde y el color de fondo, cada uno de ellos con un oyente, donde se implemente la clase JColorChooser para seleccionar el color.

2.

* JColorChooser : proporciona un panel de controles diseñados para permitir a un usuario manipular y seleccionar un color.
* showDialog : Es un método estático el cual muestra un cuadro de diálogo de selección de color modal y se bloquea hasta que se oculte el cuadro de diálogo. Si el usuario presiona el botón "Aceptar", este método oculta / elimina el cuadro de diálogo y devuelve el color seleccionado. Si el usuario presiona el botón "Cancelar" o cierra el cuadro de diálogo sin presionar "Aceptar", este método oculta / elimina el cuadro de diálogo y devuelve el valor nulo.

3.



4.

